



Jeux afin de favoriser le français



Tic-tac-toe orthographe

Si l'enfant épelle ou écrit un mot correctement, il peut mettre un X ou un O dans une case. S'il fait une erreur, c'est à vous de jouer. À votre tour, pour jouer dans le tic-tac-toe, vous devez épeler un mot de vocabulaire.

La pêche aux mots

À l'aide d'une canne à pêche aimantée, l'enfant doit pêcher un poisson. Sur chaque poisson, il y a un mot d'inscrit. Lorsque l'enfant pêche un poisson, il doit lire le mot ou demander à un ami de l'épeler pour gagner des points !

La grenouille

L'enfant doit sauter sur des coussins pour compter le nombre de syllabes dans un mot.

Bingo

L'enfant prépare une carte de Bingo. Il écrit les mots à étudier sur des cartons. On pige un mot et l'enfant doit mettre un jeton sur la réponse jusqu'à ce qu'il obtienne un BINGO.

Tapis magique des lettres

L'enfant écrit les lettres de l'alphabet et les place au sol en demi-lune. Pour épeler un mot, il doit mettre le pied sur les différentes lettres.

Le piano des mots

Sur un clavier ou un xylophone, l'enfant compte le nombre de syllabes dans un mot. Vous pouvez coller les lettres de l'alphabet sur chaque touche du clavier et l'enfant épelle ses mots musicalement ! Également, l'enfant peut manipuler des objets pour séparer les syllabes. Il peut compter des effaces, des bonbons ou encore chanter les syllabes dans un micro...

Les dés des syllabes

Inscrire les lettres de l'alphabet sur deux gros dés. (sur un dé, écrire les 6 voyelles a,e,i,o,u,y et l'autre dé inscrire les lettres à travailler) L'enfant brasse les dés et doit former des syllabes : r - o = ro, syllabe inverse or. Son intital : (robe, orange)

Les dés des verbes : Sur les 6 faces d'un dé, inscrire les pronoms (Je, tu, il, nous, vous, ils) et sur l'autre dé inscrire les temps de verbes à apprendre (présent, imparfait, passé composé, futur...) Ex. : si l'enfant apprend le verbe aimer: Je, Présent = J'aime.

Devine-lettre

L'enfant prépare un sac avec des lettres en styromousse. En laissant ses mains dans le sac, il pige deux lettres et il doit les deviner . Par la suite, l'enfant doit lire la syllabe et la syllabe inverse (la- al). Pour travailler le son initial, il peut trouver des mots commençant par ces lettres (lapin, lac, laver) (album, aliment).



Jeux afin de favoriser le français



Lettres magnétiques

L'enfant écrit les mots sur le réfrigérateur avec les lettres magnétiques.

Coco mots

Dans des petits œufs de Pâques en plastique ou dans des petites boîtes, inscrire différents mots de vocabulaire à étudier. L'enfant doit lire et écrire les mots. Possibilité de faire la chasse aux cocos. Lorsque l'enfant a trouvé les œufs cachés, il doit lire et écrire les mots.

Serpents et échelles, + Tous vos jeux à la maison !

Pour avoir le droit d'avancer son jeton, l'enfant doit écrire correctement le mot de vocabulaire que vous lui demanderez. À votre tour, vous avancerez votre jeton, si vous réussissez à épeler le mot demandé par votre enfant !!!

Scrabble L'enfant utilise les lettres du jeu Scrabble pour écrire ses mots.

Le bonhomme pendu

Vous devez choisir un mot et dessiner un trait pour chaque lettre de celui-ci. L'enfant doit découvrir le mot en devinant les lettres qui le composent.

Pinces à linge

Sur des pinces à linge, l'enfant écrit les lettres de l'alphabet. Il place les pinces à linge sur une corde pour former les mots.

Mémoire mots

L'enfant écrit les mots à étudier sur des cartons (2 fois chaque mot). Il place les cartons face contre table. L'enfant retourne deux mots, s'ils sont pareils, il doit écrire le mot et vous faire part de la difficulté observée.

L'enveloppe magique

L'enfant prépare deux enveloppes. Sur une, il inscrit "BRAVO" et sur l'autre il écrit "J'ÉTUDIE". Il écrit les mots à étudier sur des morceaux de papier et les dépose dans l'enveloppe "J'étudie". Il en pige les yeux fermés. Vous lui nommez. Il l'écrit ou l'épelle. S'il est réussi, il le dépose dans l'enveloppe "Bravo".

Les catégories

Il s'agit de trouver une catégorie et écrire le plus de mots possibles ayant un lien avec la catégorie. Pour gagner, il faut écrire le plus de mots originaux et sans faute d'orthographe !

Jeu du détective

Dans un texte, repérer rapidement un mot et compter combien de fois il apparaît dans le texte ou dans un paragraphe. (le, des, le titre du texte...)